CONTENIDO

1. INTRODUCCIÓN

1.1. Especificaciones técnicas

Bus USB	USB 1.1 o USB 2.0
Compatibilidad de audio	Tecnología Xear3D® para audio posicional 3D, compatible con Microsoft® DirectSound®, DirectMusic®, EAX® 1.0, EAX® 2.0
Conectores y cables	▪ Cable USB para conectar la tarjeta de sonido al PC ▪ Conectores minijack estéreo: - 3 conectores de salida para conexión de sistemas de altavoces de hasta 5.1 canales, - 1 salida de auriculares, - 2 entradas: Line In y micrófono.

1.2. Requisitos mínimos del sistema

- Intel Pentium III o AMD Athlon a 500 MHz y superior o compatible
- Puerto USB (USB 1.1 o USB 2.0)
- 128 MB de RAM
- 10 MB de espacio libre en disco duro
- Unidad de CD-ROM o DVD-ROM
- Sistema operativo: Microsoft Windows® XP SP2 / Vista / 7
- Altavoces amplificados o auriculares estéreo

1.3. Contenido de la caja

- Tarjeta de sonido externa Gamesurround Muse XL Pocket LT3
- Auriculares mono con micrófono
- CD-ROM de instalación que incluye:
  - Controladores para Microsoft Windows® XP SP2 / Vista
- Manual del usuario

2. INSTALACIÓN DEL SOFTWARE

Nota: Las pantallas y el procedimiento de instalación pueden variar ligeramente de los descritos en este manual.

Como los controladores y el software están evolucionando constantemente, los ofrecidos en el CD-ROM de instalación pueden no ser las versiones más recientes. Puedes visitar el sitio web de Hercules (www.hercules.com) para comprobarlo y, si es necesario, descargar las últimas versiones.

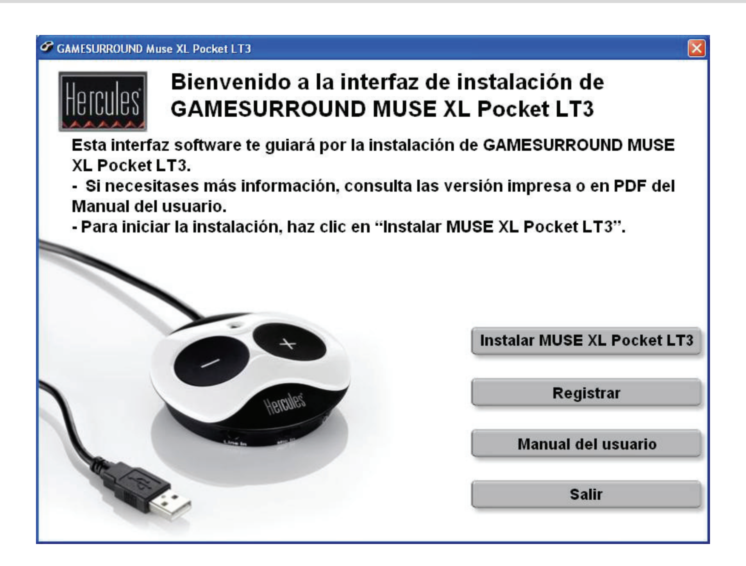
2.1. Instalación de Gamesurround Muse XL Pocket LT3

- Conecta Gamesurround Muse XL Pocket LT3 a uno de los puertos USB del ordenador.
- Inserta el CD-ROM de instalación en tu lector de CD-ROM o DVD-ROM.

Aparecerá automáticamente el menú de instalación, mostrando todas las opciones disponibles.

Si el menú de instalación no se ejecuta automáticamente:

- Haz doble clic en **Mi PC** o en **Equipo**.
- Haz doble clic en el icono del lector de CD-ROM o DVD-ROM.



ENGLISH FRANÇAIS DEUTSCH NEDERLANDS ITALIANO ESPAÑOL PORTUGUÊS РУССКИЙ

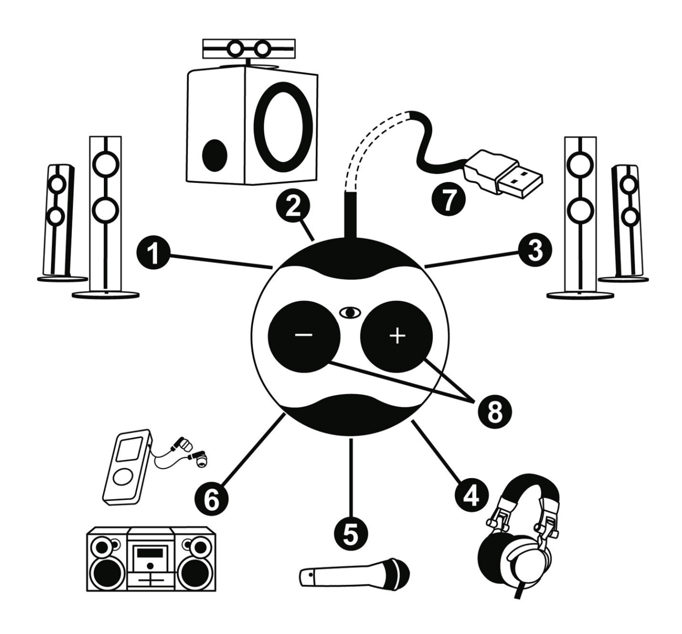
Instalar MUSE XL Pocket LT3	Instalación de Gamesurround Muse XL Pocket LT3 - Haz clic en **Instalar MUSE XL Pocket LT3**. - Sigue las instrucciones de la pantalla. *Cuando la instalación haya terminado, aparecerá el icono en la barra de tareas de Windows.*
Registrar	¡Ahorra tiempo registrando tu producto en línea! Si lo registras de esta manera, se simplificará el proceso si alguna vez necesitas contactar con nuestro equipo de soporte técnico.
Manual del usuario	Documentación Consulta la versión en PDF del manual de Gamesurround Muse XL Pocket LT3 en tu PC.

Si has cancelado el procedimiento de instalación, procede de la siguiente manera para volver a ejecutar el menú de instalación:

- Haz doble clic en **Mi PC** o en **Equipo**.
- Haz doble clic en el icono del lector de CD-ROM o DVD-ROM .

Inicia sesión en nuestro sitio web (www.hercules.com) para descargar el software y los controladores más recientes, consultar la lista de Preguntas más frecuentes (FAQ) relativa a tu tarjeta de sonido y aprovechar las actualizaciones del manual del usuario. También puedes ver toda la gama de productos de Hercules y conocer los próximos lanzamientos.

3. VISTA GENERAL DE LA TARJETA DE SONIDO



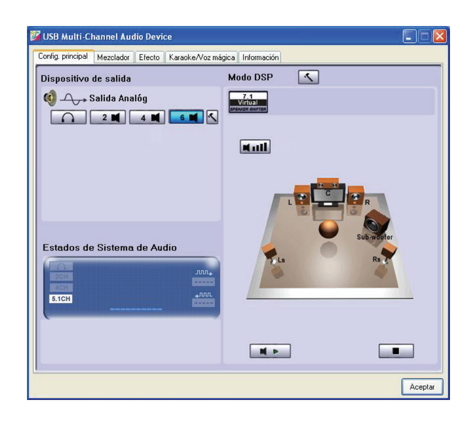
1: Salida estéreo para conectar un par de altavoces frontales (frontal izquierdo y derecho)
2: Salida estéreo para conectar un altavoz central y un subwoofer
3: Salida estéreo para conectar un par de altavoces traseros (trasero izquierdo y derecho)
4: Salida estéreo para conectar auriculares
5: Entrada estéreo para conectar un micrófono
6: Entrada estéreo Line In (para conectar un sistema de alta fidelidad, por ejemplo)
7: Cable USB para conectar la tarjeta de sonido al PC
8: Botones de control de volumen (pulsa simultáneamente ambos botones para activar o desactivar la función de silencio)

4. CONFIGURACIÓN DE LA TARJETA DE SONIDO

4.1. El panel de control de Gamesurround Muse XL Pocket LT3

Una vez terminada la instalación de los controladores y el software, aparecerá el icono en la barra de tareas de Windows.

- Haz clic en este icono para acceder al menú del panel de control.

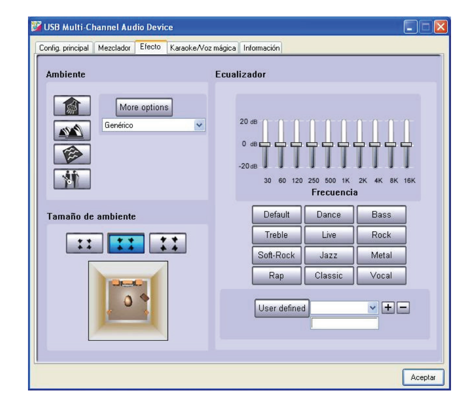


Configuración de audio

En primer lugar, selecciona tu configuración de audio en el menú **Dispositivo de salida** según los elementos conectados al módulo**.** Para optimizar la reproducción de la señal de sonido al reproducir archivos de audio digital (formatos MP3 y WMA), CD de audio y en juegos, selecciona una de las siguientes configuraciones: **Auriculares** (salida de auriculares), **Estéreo** (salida estéreo), **Quad** (salida de 4 canales) o **5.1 Surround** (salida de sonido surround de 5.1 canales).

Prueba de los altavoces

Cuando haces clic en un altavoz, el indicador se mueve para mostrar el altavoz activo y el sonido se transmite solamente por este altavoz. De esta forma puedes comprobar que todos tus altavoces estén conectados correctamente. Si observas cualquier problema durante la prueba, verifica las conexiones de tu configuración de audio.

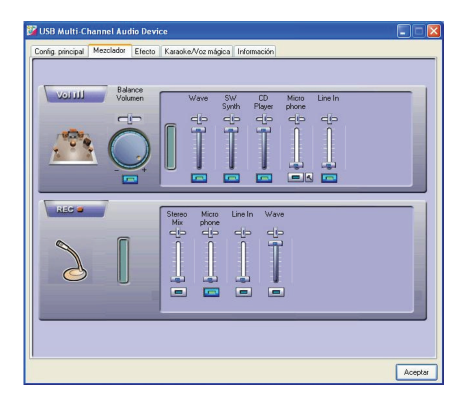


Añadir efectos

- Puedes mejorar el sonido con efectos especiales seleccionando un entorno de audio en la pestaña **Efecto** (Salón, Auditorio, Bosque, Hangar…).

Se modifica el tono del sonido (Más eco, sonido apagado, etc.).

- También puedes ajustar el ecualizador o elegir entre los ecualizadores predeterminados (Dance, Bass, etc.).



Pestaña Mezclador

- Ajusta el volumen principal mediante la rueda de volumen del mezclador, y ajusta el volumen individual de tus dispositivos de audio mediante los deslizadores.

Grabación

- Selecciona tu origen de grabación (micrófono, entrada de línea, etc.).

5. SOPORTE TÉCNICO

Si encuentras un problema con tu producto, visita http://ts.hercules.com y selecciona tu idioma. Desde allí podrás acceder a distintas utilidades (preguntas frecuentes (Frequently Asked Questions, FAQ), las últimas versiones de controladores y software) que pueden ayudarte a resolver tu problema. Si el problema persiste, puedes contactar con el servicio de soporte técnico de los productos de Hercules ("Soporte Técnico"):

Por correo electrónico:
Para utilizar el soporte técnico por correo electrónico, primero debes registrarte online. La información que proporciones ayudará a los agentes a resolver más rápidamente tu problema.
Haz clic en **Registration** en la parte izquierda de la página de Soporte técnico y sigue las instrucciones en pantalla.
Si ya te has registrado, rellena los campos **Username** y **Password** y después haz clic en **Login**.

Por teléfono:

España	**901 988 060** Precio de una llamada telefónica local	Lunes a viernes de 13:00 a 17:00 y de 18:00 a 22:00

6. GARANTÍA

En todo el mundo, Guillemot Corporation S.A. ("Guillemot") garantiza al consumidor que este producto de Hercules estará libre de defectos materiales y fallos de fabricación por un periodo de dos (2) años a partir de la fecha de compra original. Si el producto pareciera estar defectuoso durante el periodo de garantía, contacte inmediatamente con el Soporte Técnico, que le indicará el procedimiento a seguir. Si el defecto se confirma, el producto debe devolverse a su lugar de compra (o a cualquier otro lugar indicado por el Soporte Técnico).
Dentro del contexto de esta garantía, el producto defectuoso del consumidor será reparado o reemplazado, a elección del Soporte Técnico. En los casos que lo autorice la ley aplicable, toda la responsabilidad de Guillemot y de sus filiales (incluyendo sobre daños indirectos) está limitada a la reparación o sustitución del producto de Hercules. Los derechos legales del consumidor con respecto a la legislación aplicable a la venta de bienes de consumo no se ven afectados por esta garantía.
Esta garantía no se aplicará: (1) si el producto ha sido modificado, abierto, alterado, o ha sufrido daños como resultado de una utilización inapropiada u ofensiva, negligencia, accidente, desgaste normal, o cualquier otra causa no relacionada con un defecto material o fallo de fabricación; (2) en caso de no cumplimiento de las instrucciones proporcionadas por el Soporte Técnico; (3) a software no publicado por Guillemot, o sea, a software que está sujeto a una garantía específica proporcionada por su fabricante.

7. RECOMENDACIÓN DE PROTECCIÓN AMBIENTAL



Al terminar su vida útil, este producto no debe tirarse en un contenedor de basuras estándar, sino que debe dejarse en un punto de recogida de desechos eléctricos y equipamiento electrónico para ser reciclado.
Esto viene confirmado por el símbolo que se encuentra en el producto, manual del usuario o embalaje.
Dependiendo de sus características, los materiales pueden reciclarse. Mediante el reciclaje y otras formas de procesamiento de los desechos eléctricos y el equipamiento electrónico puedes contribuir de forma significativa a ayudar a proteger el medio ambiente.
Contacta con las autoridades locales para más información sobre el punto de recogida más cercano.

Marcas comerciales

Gamesurround Muse XL™ y Hercules® son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Guillemot Corporation S.A. Microsoft® Windows® XP, Vista, 7, DirectX®, DirectMusic®, DirectSound® y el logotipo de Windows son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en Estados Unidos y/o en otros países. Intel® y Pentium® son marcas comerciales registradas de Intel Corporation. AMD Athlon® es una marca comercial registrada de Advanced Micro Devices, Inc. Xear 3D® es una marca comercial registrada de C-Media Electronics Inc. EAX® es una marca comercial registrada de Creative Technology Ltd. Adobe® y Acrobat® son marcas comerciales registradas de Adobe Systems, Inc. Todas las demás marcas comerciales y nombres de marca se reconocen por la presente y son propiedad de sus respectivos dueños. Ilustraciones no vinculantes. Los contenidos, diseños y especificaciones están sujetos a cambios sin previo aviso y pueden variar de un país a otro.

Declaración de conformidad

NOTICIA DE CONFORMIDAD EN UE: este dispositivo cumple con la Directiva 89/336/CEE del Consejo de 3 de mayo de 1989 sobre la aproximación de las legislaciones de los Estados Miembros relativas a la compatibilidad electromagnética, modificada por la Directiva 93/68/CEE. En un entorno doméstico este producto puede causar interferencias de radio, en cuyo caso puede ser necesario que el usuario tome las medidas adecuadas.

NOTICIA DE CONFORMIDAD EN USA: este dispositivo cumple con los límites para dispositivos de computación de Clase B de acuerdo con la Parte 15 de las reglas FCC.

Renuncia

Guillemot Corporation S.A. se reserva el derecho de realizar cambios en las especificaciones en cualquier momento y sin previo aviso. La información proporcionada por este documento se reconoce que es precisa y fiable. Sin embargo, Guillemot Corporation S.A. no asume ninguna responsabilidad por su utilización; ni por infligir las patentes u otros derechos de terceras partes que resulten de su utilización. Este producto está disponible en versión especial para integración en PC o similar. Ciertas funciones detalladas en este manual no están disponibles en dicha versión. En la medida de lo posible, se incluirá un fichero **README.TXT** en el CD-ROM de instalación con las diferencias entre el producto descrito en este manual y el producto en versión especial.

Acuerdo de licencia de software para el usuario final

IMPORTANTE: por favor, lea el Acuerdo cuidadosamente antes de abrir e instalar el Software. Al abrir el embalaje del Software, acepta cumplir los términos de este Acuerdo. El Software incluido en este paquete se licencia, no se vende, y está disponible solamente bajo los términos del presente Acuerdo de licencia. Si no acepta los términos, debe devolver el Software junto con el contenido de la caja, en el plazo de 15 días, al lugar donde lo compró. El Software de Guillemot Corporation S.A. (a partir de aquí llamado el "Software") es copyright de Guillemot Corporation S.A. Todos los derechos están reservados. El término "Software" se refiere a toda la documentación y material relacionado, incluyendo controladores, programas ejecutables, bibliotecas y archivos de datos. Al comprador se le otorga solamente una licencia de utilización del Software. El licenciatario también acepta los términos y condiciones del presente Acuerdo en lo referente al copyright y a los demás derechos propiedad del Software, documentación y material relacionado de terceras partes incluido en el paquete.

Guillemot Corporation S.A. se reserva el derecho de terminar esta licencia en el caso de que no se cumpla cualquiera de los términos o condiciones expuestos en el presente Acuerdo. Si esto sucediese, todas las copias del Software deberían ser devueltas inmediatamente a Guillemot Corporation S.A.; quedando el comprador responsable de cualquier daño resultante.

Licencia:
1. La licencia se otorga sólo al comprador original. Guillemot Corporation S.A. retiene todos los títulos y propiedad del Software y se reserva todos los derechos no otorgados especialmente. Al licenciatario no le está permitido sublicenciar o arrendar ninguno de los derechos que se le otorgan. La transferencia de la licencia está permitida, siempre que quien transfiere no retenga ninguna parte o copia del Software, y a quien se transfiere acepte los términos y condiciones del presente Acuerdo.
2. El licenciatario sólo puede utilizar el Software en un solo ordenador en cada momento. La parte legible por la máquina del Software puede transferirse a otro ordenador siempre que sea borrada previamente de la primera máquina y no haya posibilidad de que el Software pueda utilizarse en más de una máquina en un momento determinado.
3. El licenciatario reconoce la protección de copyright que pertenece a Guillemot Corporation S.A. La información de copyright no debe eliminarse del Software, ni incluso de cualquier copia, ni de cualquier documentación, escrita o electrónica, que acompañe al Software.
4. Al licenciatario se le otorga el derecho de realizar una copia de seguridad de la parte del Software legible por una máquina con la condición de reproducir todas las informaciones sobre el copyright y propiedad.
5. Excepto cuando el presente Acuerdo lo permita expresamente, el licenciatario tiene estrictamente prohibido entablar, ni permitir que terceras partes entablen, lo siguiente: proporcionar o revelar el Software a terceras partes; proporcionar utilización del Software en una red, múltiples PC, disposiciones multiusuario o de tiempo compartido, cuando los usuarios no sean licenciatarios individuales; realizar alteraciones o copias de cualquier tipo del Software; realizar cualquier intento de desensamblar, descompilar o realizar ingeniería inversa del Software de cualquier forma o manera, o entablar cualquier actividad encaminada a obtener información subyacente no visible para el usuario durante la utilización normal del Software; realizar copias o traducciones del Manual del usuario.